

Die Zehn Großen Mysterien von OoT

Von 1810

10 Geheimnisse

Hi^^ ich werde mich hier mal den zehn Wichtigsten fragen widmen, die einem kritischen Spieler bei OoT auffallen!
Natürlich gehört mir hier gar nix!

Die Zehn Geheimnisse aus Zelda: OoT

Erstes Geheimnis: Was passiert mit den Kindern?

Zweites Geheimnis: DIESES HUHN!!!!

Drittes Geheimnis: Wettlauf ohne Folgen

Viertes Geheimnis: Wettlauf Geschwindigkeit

Fünftes Geheimnis: Skultullas

Sechstes Geheimnis: Kokiri

Siebttes Geheimnis: Zelda

Achtes Geheimnis: Die Weisen

Neuntes Geheimnis: Biggoronenschwert

Zehntes Geheimnis: Ganondorf

1. Was Passiert mit den Kindern?

Das Weiß man nicht! Was ist mit der kleinen, die auf dem Markt immer dem Huhn nachgelaufen ist???

Oder der kleine auf dem Friedhof???

Diese Sachen kann keiner Beantworten, weil diese Figuren einfach gestrichen wurden. Beim Mädchen könnt ich noch verstehen, wenn sie gekillt wurde, sie war ja aufm Markt!

Aber was ist mit dem kleinen aufm Friedhof?

Hat der mal probiert eines der Gräber zu verschieben? Oder hat er sich selbst mit Boris begraben (wer sonst hätte den Typ denn beerdigt?)? Niemand weiß es! Also seid bei eurem nächsten besuch nett zu den beiden Geistern dort! Einer davon könnte ein guter Maskenkunde gewesen sein! ^-^

2. Dieses Huhn!

Ich meine nicht irgend ein Huhn, sonder ein ganz bestimmtes: es ist in der Windmühle von Kakariko stationiert und NUR der Erwachsene Link erreicht es, indem er sich per

Enterhaken an einen Pflock zieht, der bei einer Maueröffnung der Windmühle steht. (wird manchmal durch die Rotorblätter verdeckt)

Geht man dort noch ein paar Treppen, steht man wieder auf der gleichen Seite der Windmühle und hat ein Huhn vor sich!!! Aber es bringt nix, mit diesem Viech auch nur irgendwas auszuprobieren!

Einige sagen jetzt: "Hey, 1810, is doch klar, da wird's ne Skultulla oder ein Herzteil sein!" Aber das ist es ja: dort gibt es WEDER eine Skultulla (außer es gäbe 101^^) noch ein Herzteil! Das Huhn und dieser ganze kleine Gang hat keinerlei Nutzen!!!

Was wollten die damit bezwecken? Ist das ein Easteregg? Wenn ja, hätt ich das Vieh ein ei legen lassen! Oder wird es in Masterquest genutzt? Jeder der das spiel hat, und mich darüber aufklären kann möge dies tun!

3. Der Wettlauf!!!

Der gleiche wie beim Huhn! Das WettlaufszENARIO hat KEINEN ECHTEN NUTZEN! Auch hier bekommt man weder Herzteil noch Geld! (zumal das ganze eh Unschaffbar ist, aber dazu später mehr^^) vielleicht wollen die Leute so die Wartezeit auf das Biggoronenschwert verkürzen, aber das hab ich da doch schon!!! Oder ist Link für deren Geschmack zu fett? Soll er vielleicht abnehmen? Hat wohl was mit der Stärkung des Egos zu tun: "Ich habe den Wettlauf mit soundso viel Sekunden bestanden!"

Oder legt der Typ, wenn er da grade sitzt und verschnauft ein Easteregg?

Manche denken, dass man zuerst mit ihm Laufen muss, um ihm die Hasenohren zu verkaufen, aber das ist auch nicht richtig, denn ich habe ihn gefunden, gleich nachdem ich das erste mal wieder Kind wurde. (nach dem Waldtempel also)

Man weiß es nicht...

4. Die Geschwindigkeit des Wettläufers!!!

Sein wir mal ehrlich! Der kann einfach nicht menschlich sein! Läuft nach dir los und kommt vor dir an, OBWOHL du auf nem Pferd saßest! Is ja wohl lächerlich!!! Will man uns demotivieren, indem man ihn noch sagen lässt "oh, du bist eine Sekunde später angekommen?"

Mann, sind die Leute von Nintendo gemein!

5. Skultullas

Ja, Skultullas! Was ist mit diesen golden Viechern los? Warum verfluchen die diese sechs Köpfige Familie und tauchen zu verschiedenen Zeiten an völlig anderen Orten auf?

Und, vor allem, Warum gilt ein Ort als "Von Skultullas befreit", wenn man Kind ist, aber man MINDESTENS eine Skultulla als Erwachsener dort töten musste?

Reisen ihre Leichen mit in die Vergangenheit, wo diese Spinnen noch leben sollten? Oder was soll der Scheiß? Helft mir, das zu verstehen!

Außerdem ist es merkwürdig: die Viecher erscheinen aus dem nichts und überleben an Orten, die für Link tödlich wären! (eine ist doch sogar im Todeskrater!!!)

6. Kokiri!

Okay, gleich mal ne volle Breitseite! Kokiri altern nicht, bleiben also immer Kinder. Ich

habe noch nie einen Schwangern Kokiri gesehen, und auch noch nie mitbekommen, dass einer gestorben ist!

Also drängen sich Fragen auf! Wie vermehren sie sich, falls sie sich überhaupt vermehren? Ist da irgendeine Deku- Nuss, aus der dann diese kleinen, Bemühten Idioten schlüpfen?

Wachsen sie aus Dekukernen? Oder sieht das ganze doch mehr nach einem widerlichen Kinderporno aus? Falls es das letzte ist, wechsle ich gleich mal mein Thema^^""

Wenn sie sich nicht fortpflanzen, woher wussten sie dann, wie man Link erziehen soll? Und wieso sehen sie Link ÜBERHAUPT als einen der ihren an? wahrscheinlich hat die totkranke Mutter noch ne Liste aufgestellt, was man mit klein Link so alles machen muss: "Wenn er schreit, wechselt die Windeln, füttert ihn, gebt ihm was zu spielen, untersucht ihn nach Krankheiten, badet ihn. Je nach eigenem Ermessen"

Den Kokiri traue ich zu, dass sie klein Link dann erst mal die windeln gewechselt, was zu trinken aufgezwungen, haben mit ihm gespielt, obwohl er gar nicht wollte und haben ihn gebadet, obwohl er sich einfach nur nen Splitter eingezogen hatte!

7. Zelda

Was ist los mit der kleinen Zicke? Die hätte dir schon weiß Gott früher dir Okarina of time geben können, oder als Shiek gleich jedes Lied beibringen können! Oder die Lichtpfeile! Außerdem hatte sie soviel Macht, Ganon zu lähmen, wird aber von Ganondorf spielend gefangen genommen!

Und wenn sie schon so stark war, warum hat sie nicht gleich selbst die Tempelwächter gekillt?!

Wo ist ihr Platz in der Kammer der Weisen? Sie bekommt doch hoffentlich NICHT Links Platz! Nen Tempel hat sie ehrlich gesagt auch nicht! Und dann hat sie mal einfach so ihren Körper verändert! Ich wäre halb wahnsinnig geworden, immer in Shieks Klamotten rumzulaufen!

Vor allem war ihre Verkleidung SO ERBÄRMLICH! Sobald Shiek die erste Deku- Nuss schmiss, wusste jeder: "Aha, Zelda!"

Und noch was: Wenn ich Königliches Blut in mir hätte und jemand mit Schwert hätte sich an den wachen vorbei geschlichen, würde ICH laut um Hilfe rufen und nicht "oh hallo wer bist du denn?" fragen!

Und warum heißt das ganze überhaupt "Legend of Zelda", wenn sie nur dreimal vorkommt?!

Na, egal, sie ist einfach eine dumme Ziege mit einem IQ, der sie keinesfalls berechtigt, das Zeichen der Weisheit zu tragen!

8. Die Weisen

Ich möchte hier nur kurz Feststellen, dass bei der Verteilung der Weisen die Männerschaft diskriminiert wird! Auf sechs Leute (Zelda zählt für mich nicht) kommen gradmal ZWEI Männer!

Außerdem sind die Typen wohl die größten Heuchler!! "Dank dir UND Darunia ist das böse bezwungen" "Dank dir UND Salia kann ich sprießen und gedeihen"

ACH JA?! SALIA UND DARUNIA HABE ICH NICHT BEI DEN ENDBOSSEN GESEHEN!!! GENAUSOWENIG WIE IMPA ODER RUTO!!! UND NABOURU HAT SOGAR NOCH GEGEN DICH GEKÄMPFT!!!(Ok, sie war hypnotisiert, aber was solls)

Diese weisen sind gar nicht fein! Ganz böse würd' ich sogar sagen! Sie bekleckern sich wegen Links taten mit Ruhm!!
Also echt! ò,ó

9. Biggoronenschwert

OK, wir alle wissen, es ist unzerbrechlich! ABER wenn es unzerbrechlich ist, was hat der Zimmermann dann damit veranstaltet, dass es so aussieht, wie das Zweihänderschwert nach einmal an die Wand hauen? Hat er mal ausprobiert, ob man damit den Todesberg hoch hebeln kann?! Oder Wollte er das Ding bloß als Küchenmesser benutzen und hat Biggoron gebeten, es kleiner zu machen?!
Man weiß es nicht!

10. Ganondorf!

Naja, ich weiß nicht aber es stellen sich doch zwei Fragen: Ist Ganondorf aus der Zeitlinie Komplette verschwunden? Dann dürfte das alles gar nicht geschehen sein! Oder ist er in die Hölle verbannt worden? Aber würde er dann nicht immer noch in der Zeit existieren, in die Link zurückkommt? Oder was soll sonst los sein?!

Also, Leute, denkt darüber nach, probiert bestimmte Sachen aus und sucht nach den verschollenen Kindern! Reviewt mir, falls ihr was findet, ok?^^

Cu 1810